

Harf kartlar

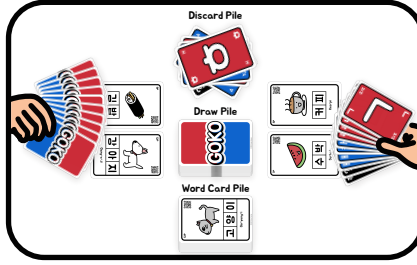


Ünsüz
Kartları



Ünlü
Kartları

Özel Kartları



2 oyuncu için oyun kurulumu örneği

Kurulum

- 1 **Ünsüz, Ünlü ve Özel Kartları** karıştırın ve her oyuncuya 10 kart kapalı olarak dağıtın.
- 2 Kartlarınıza bakın ve başkalarının görmesine izin vermeyin!
- 3 Kalan kartları merkeze kapalı olarak yerleştirerek bir çekme destesi oluşturun.
- 4 Oyunun başında "Bomba" Kartına sahipseniz, her oyuncu elinizden rastgele 1 kart çalar ve siz oyunu başlatırsınız. Bomba Kartı kullanıldıktan sonra, onu atık destesine atın.
- 5 Kimse Bomba Kartına sahip değilse, grubunuz arasından en iyi/kötü K-Pop dansçısını seçerek (bir dans yarışması gerekebilir) başlangıç oyuncusunu belirleyin ve saat yönünde devam edin.
- 6 Herkes Harf Kartlarını aldıktan sonra, her oyuncuya 3 Kelime Kartı dağıtın. İçlerinden 2 tanesini seçin. Seçtiğiniz kartları önünüze koyun ve seçmediğiniz kartı Kelime Kartı desteğine geri koyun.
 - Her Kelime Kartı, kartın her iki tarafında farklı kelime ve puanlara sahiptir. Oyuncular bir yüzüne bağlı kalmak zorundadır.
- 7 Kalan Kelime Kartlarını merkeze yerleştirerek bir Kelime Kartı destesi oluşturun.

Sıranız Geldiğinde

- 1 Çekme destesinden veya atık destesinden 2 kart çekin.
- 2 **SIRA SİZDEYKEN**, şunları yapabilirsiniz:
 - Diğer oyuncularla Harf Kartlarını takas edin (takas 1:1 olmak zorunda değildir).
 - Bana Ver Kartı ve Herkes Bana Ver Kartı kullanarak diğer oyuncularından kart çalın.
 - Elinizdeki Ünsüz, Ünlü ve/veya Joker Kartlarını kullanarak Kelime Kartlarınızı eşleştirin.
 - İhtiyacınız olmayan Harf Kartlarını atık destesine atın (sıranızın sonuna kadar yeni Harf Kartları çekmeyin).
- 3 Bir Kelime Kartı başarıyla eşleştirdiğinizde - kelime kartı destesinden 3 yeni Kelime Kartı çekin, bir tanesini seçin ve geri kalanları destenin altına geri koyun. Eşleştirilen Kelime Kartlarını bir kenara koyun ve oyunu kazanana kadar puanlarınızı takip edin.
- 4 Elinizde 10 kartla sıranızı sonlandırın, gerekirse çekerek veya atarak.
 - Ör. Elinizde 13 Harf Kartı varsa - sıranızı sonlandırmak için 3 Harf Kartı atın.
 - Ör. Elinizde 2 Harf Kartı varsa - sıranızı sonlandırmak için 8 Harf Kartı çekin.
- 5 Çekme destesi azaldığında, atık destesini karıştırın ve çekme destesine geri ekleyin. Atık destesi karıştırıldığında Bomba Kartı oyun içine geri girer.
- 6 Çift Ünsüzler ve Ünlü Kombinasyonları: π, cc, w, m, x için aynı ünsüzden 2 tane gerekir. Ünlü Kombinasyonları ll, t ve l ile; ll, t ve l ile oluşturulabilir. Joker Kartlar çift ünsüz olarak kullanılamaz ancak bir ünsüzü değiştirebilir.
- 7 İlk 20 puanı toplayan oyuncu **KAZANIR!** (sol üst köşedeki puanları toplayın)